

臺北市立石牌國民中學

108 學年度第 1 學期 八年級 彈性學習 資訊社會(資訊) 課程計畫

教科書版本：碁峰 版

編撰教師：石牌電腦教師團隊

本學期學習目標

- (一) 電腦基本架構及簡單操作。
- (二) 思路的整合及條理的訓練。
- (三) 學習獨立完成動畫製作軟體(Flash)。

本學期各單元內涵

週次	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
一、二	逐格動畫、圖像元件、橢圓形工具、橡皮擦工具、文字工具：月亮的週期	<ol style="list-style-type: none"> 1. 設定文件背景顏色及影格速率 2. 設計圖像元件及元件庫 3. 練習橢圓形工具、橡皮擦工具與文字工具 4. 設定筆畫顏色及填色顏色 5. 插入圖層及輸入名稱 6. 插入影格及關鍵影格 7. 設定文字字型、大小及色彩 8. 播放動畫及測試影片 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
三、四	水晶與玻璃	<ol style="list-style-type: none"> 1. 設定文件背景顏色及影格速率 2. 設計圖像元件及元件庫 3. 練習橢圓形工具、橡皮擦工具與文字工具 4. 設定筆畫顏色及填色顏色 5. 插入圖層及輸入名稱 6. 插入影格及關鍵影格 7. 設定文字字型、大小及色彩 8. 播放動畫及測試影片 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
五、六	直線漸變動畫、自由變形工具、筆刷工具：交通安全篇	<ol style="list-style-type: none"> 1. 使用選取工具調整圖像形狀 2. 設定變形及對齊方式 3. 使用自由變形工具旋轉影像 4. 使用筆刷工具繪製圖像 5. 調整圖層前後位置 6. 插入圖層及輸入名稱 7. 設定圖像為移動補間動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
七、八	撞球	<ol style="list-style-type: none"> 1. 使用選取工具調整圖像形狀 2. 設定變形及對齊方式 3. 使用自由變形工具旋轉影像 4. 使用筆刷工具繪製圖像 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	

週次	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
		5. 調整圖層前後位置 6. 插入圖層及輸入名稱 7. 設定圖像為移動補間動畫		的整合應用。			
九、十	縮放漸變動畫、鉛筆工具：NBA 決賽	1. 使用鉛筆工具繪製線條 2. 設定鉛筆模式及調整線條弧度 3. 設定填色樣式為線性 4. 設定填色樣式為放射狀 5. 設定圖像水平翻轉 6. 調整圖層前後位置 7. 設定移動補間動畫成為縮放漸變動畫	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十一、十二	風景圖片縮放	1. 使用鉛筆工具繪製線條 2. 設定鉛筆模式及調整線條弧度 3. 設定填色樣式為線性 4. 設定填色樣式為放射狀 5. 設定圖像水平翻轉 6. 調整圖層前後位置 7. 設定移動補間動畫成為縮放漸變動畫	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十三、十四	導引線漸變動畫：校名動畫	1. 將文字打散為圖形物件 2. 設計線性填色模式 3. 設定圖形物件為柔化填色邊緣 4. 設定補間動畫為移動 5. 插入導引線圖層及製作導引線動畫 6. 插入場景及切換場景 7. 隱藏圖形物件	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十五、十六	魚兒水中游	1. 將文字打散為圖形物件 2. 設計線性填色模式 3. 設定圖形物件為柔化填色邊緣 4. 設定補間動畫為移動 5. 插入導引線圖層及製作導引線動畫 6. 插入場景及切換場景 7. 隱藏圖形物件	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	

週次	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
十七、十八	旋轉漸變動畫、鋼筆工具、油漆桶工具：秒針與分針	<ol style="list-style-type: none"> 1. 編輯格線大小 2. 顯示格線與貼齊格線 3. 使用鋼筆工具繪製圖像 4. 修改元件屬性重新命名為新元件 5. 使用油漆桶工具填色 6. 設定旋轉方向及次數 7. 設計旋轉漸變動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十九、二十	旋轉校名	<ol style="list-style-type: none"> 1. 編輯格線大小 2. 顯示格線與貼齊格線 3. 使用鋼筆工具繪製圖像 4. 修改元件屬性重新命名為新元件 5. 使用油漆桶工具填色 6. 設定旋轉方向及次數 7. 設計旋轉漸變動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	

備註：本課程與資訊社會（社會）單雙週對開

臺北市立石牌國民中學

108 學年度第 2 學期 八年級 彈性學習 資訊 課程計畫

教科書版本：碁峰 版

編撰教師：石牌電腦教師團隊

本學期學習目標

- (一) 電腦基本架構及簡單操作。
- (二) 思路的整合及條理的訓練。
- (三) 學習獨立完成動畫製作軟體(Flash)。

本學期各單元內涵

週次	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
一、二	形狀漸變動畫、套索工具： 蝴蝶的一生	<ol style="list-style-type: none"> 匯入點陣圖 將點陣圖打散成向量圖 使用套索工具選取圖像 將選取的圖像轉換成元件 將文字打散成向量圖 設定補間動畫為形狀 設計形狀漸變動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
三、四	幾何圖形轉換	<ol style="list-style-type: none"> 匯入點陣圖 將點陣圖打散成向量圖 使用套索工具選取圖像 將選取的圖像轉換成元件 將文字打散成向量圖 設定補間動畫為形狀 設計形狀漸變動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
五、六	遮色片動畫、矩形工具： 英語演講比賽	<ol style="list-style-type: none"> 使用橢圓形工具、矩形工具繪製人物 使用鉛筆工具、筆刷工具繪製人物 匯入點陣圖 追縱點陣圖轉換成向量圖 設計人物探照燈 設計文字探照燈 設計遮色片動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	

週次	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
七、八	演講比賽探照燈	<ol style="list-style-type: none"> 1. 使用橢圓形工具、矩形工具繪製人物 2. 使用鉛筆工具、筆刷工具繪製人物 3. 匯入點陣圖 4. 追縱點陣圖轉換成向量圖 5. 設計人物探照燈 6. 設計文字探照燈 7. 設計遮色片動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
九、十	文字漸變動畫：樂團演奏會	<ol style="list-style-type: none"> 1. 利用形狀漸變設計文字漸層漸變 2. 設定文字的透明度 3. 搬移影格內容 4. 利用移動漸變設計文字旋轉漸變 5. 編輯文字旋轉中心點 6. 匯入點陣圖並設定位置及大小 7. 利用遮色片動畫設計文字遮色片漸變 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十一、十二	文字翻轉、斜切及顏色變化	<ol style="list-style-type: none"> 1. 利用形狀漸變設計文字漸層漸變 2. 設定文字的透明度 3. 搬移影格內容 4. 利用移動漸變設計文字旋轉漸變 5. 編輯文字旋轉中心點 6. 匯入點陣圖並設定位置及大小 7. 利用遮色片動畫設計文字遮色片漸變 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十三、十四	影片片段元件：自行車	<ol style="list-style-type: none"> 1. 設計影片片段元件 2. 插入影片片段元件並編輯 3. 設計旋轉動畫元件 4. 設定圖像透明度 5. 設定形狀補間動畫 6. 設定移動補間動畫 7. 設計導引線動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十五、十六	學校首頁	<ol style="list-style-type: none"> 1. 設計影片片段元件 2. 插入影片片段元件並編輯 3. 設計旋轉動畫元件 4. 設定圖像透明度 5. 設定形狀補間動畫 6. 設定移動補間動畫 7. 設計導引線動畫 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	

週次	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
十七、十八	按鈕與聲音： 演講按鈕與聲音	<ol style="list-style-type: none"> 1. 設計按鈕元件 2. 編輯按鈕滑入影格 3. 編輯按鈕按下影格 4. 編輯按鈕感應區影格 5. 複製元件並編輯 6. 匯入聲音元件 7. 測試按鈕與聲音效果 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	
十九、二十	臉部表情變化	<ol style="list-style-type: none"> 1. 設計按鈕元件 2. 編輯按鈕滑入影格 3. 編輯按鈕按下影格 4. 編輯按鈕感應區影格 5. 複製元件並編輯 6. 匯入聲音元件 7. 測試按鈕與聲音效果 	1-2-1 2-2-2 2-4-4 3-2-2	資訊教育： 2-4-2 了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1	範例實作 上課表現 隨堂測驗 課後習作	

備註：本課程與資訊社會（社會）單雙週對開